Comunidad de Madrid

Dirección General de Deportes
CONSEJERÍA DE CULTURA,
TURISMO Y DEPORTE

DEPORTE EN EDAD ESCOLAR DE LA COMUNIDAD DE MADRID

CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN DE DEPORTISTAS.
MANUAL DE SUBPROGRAMAS.
INSCRIPCIÓN EN GCAM.

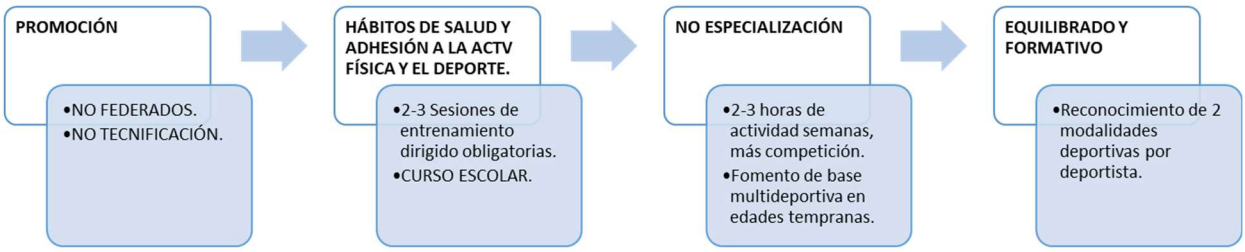
Dirección General de Deportes.
Subdirección General de Programas Deportivos.
Área de Programas Deportivos en Edad Escolar.
deporte.edad.escolar@madrid.org

Calle Alcalá ,31 - planta 5ª
28014 MADRID
dgdeportes@madrid.org

1.- REQUISITOS DE LOS DEPORTISTAS PARTICIPANTES.

Según la Orden de la Consejería de Cultura, Turismo y Deporte que regula la participación en actividades y competiciones del Deporte en Edad Escolar de la comunidad de Madrid, todos los deportistas deberán cumplir los siguientes requisitos para participar en la convocatoria:

- **Sin licencia federada en el deporte en el que se inscriban.**
- **Volumen de entrenamiento semanal de 2 a 3 horas sin contar competición.**
- **Frecuencia: de 2 a 3 sesiones semanales durante el curso escolar.**



En función de las características de la práctica deportiva que se desarrolle, los deportistas serán inscritos en los diferentes subprogramas según lo establecido a continuación.

2.- QUIÉN PUEDE INSCRIBIR EN LA APLICACIÓN GCAM.

El procedimiento de inscripción de deportistas en GCAM puede variar dependiendo del ayuntamiento participante y será coordinado siempre por el servicio de deportes de cada municipio, bien dando la posibilidad de inscribir a las entidades deportivas o centralizando la inscripción en el servicio de deportes municipal. Es necesario consultar a su respectivo municipio antes de iniciar el proceso de inscripción.

Existen **dos tipos de entidades deportivas** con capacidad para realizar inscripciones en la aplicación GCAM, ambas se identifican bajo la denominación genérica de "Entidad Deportiva":

- Escuelas Deportivas Municipales, gestionadas por los ayuntamientos o municipios participantes en la convocatoria.

- Resto de entidades deportivas, entre las que se incluyen clubes deportivos, AMPAS, asociaciones deportivas, centros educativos y otras entidades análogas.

El requisito previo para comenzar la inscripción de deportistas, es la solicitud de **alta de la entidad deportiva en GCAM** y **petición de credenciales** para el responsable.

Hay dos **tipos de credenciales**:

- **Perfil entidad**: La utiliza el responsable de la entidad (clubes deportivos, AMPAS, asociaciones deportivas, centros educativos) para **inscribir** a sus deportistas y equipos.

Igualmente, el ayuntamiento dispondrá de una clave con perfil entidad para inscribir deportistas en su escuela municipal.

- **Perfil ayuntamiento**: La utiliza el responsable del ayuntamiento para **validar** a los deportistas inscritos por las entidades de su municipio.

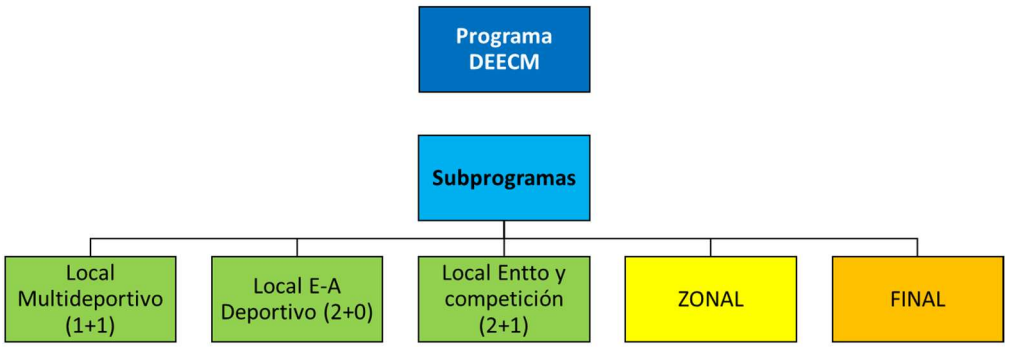
Las solicitudes de alta de entidades y credenciales para los responsables de entidades, se canalizan a través del ayuntamiento, que será quién envíe la documentación (plantilla de altas y documento de protección de datos) a la Unidad Técnica de Deporte en Edad Escolar para su tramitación.

3.- SUBPROGRAMAS DEECM

Existen 5 subprogramas para una mayor operatividad administrativa y coordinación de las distintas fases, así como una mayor coherencia en la inscripción respecto al tipo de práctica deportiva desarrollada por los participantes según los aspectos definidos en el anterior apartado.

Es por ello que existen los siguientes subprogramas:

- **LOCAL Multideportivo (1+1)**
- **LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportiva (2+0)**
- **LOCAL Entrenamiento y Competición (2+1)**
- **ZONAL**
- **FINAL**



4.- CONDICIONES DE INSCRIPCIÓN EN CADA SUBPROGRAMA.

Según la Orden de convocatoria de las actividades y competiciones del deporte en edad escolar de la Comunidad de Madrid, la actividad físico deportiva llevada a cabo por los deportistas se desarrollará a través de un itinerario de promoción participativa que se aleje de la especialización deportiva. Es por ello que, **un deportista no podrá estar inscrito en varios subprogramas locales en la misma modalidad deportiva**, pero sí lo podrá hacer en diferentes modalidades.

5.- Subprograma LOCAL Multideportivo (1+1).

5.1 Razón de la existencia del subprograma.

- Dar la oportunidad de incorporar en la convocatoria a la población en edad escolar que desarrolle una actividad físico-deportiva de dos sesiones a la semana, siendo una sesión de una modalidad y otra sesión de otra modalidad distinta.
- Potenciar la no especialización temprana.
- Potenciar la práctica multideportiva.
- La oferta de estas modalidades deportivas es independiente y no están vinculadas, pudiendo el deportista apuntarse a una sin necesidad de inscribirse en otra.



- Esta estructura es diferente de una escuela de entrenamiento multideportiva, donde la oferta de la misma ya parte del desarrollo de dos sesiones de entrenamiento semanales con el tratamiento de varios deportes a lo largo del curso escolar. Esta organización estaría definida como una escuela de la modalidad MULTIDEPORTE en el subprograma 2+0.

5.2 Quién puede inscribirse en este subprograma.

Podrán inscribirse en este subprograma los deportistas que reúnan las siguientes características:

- **Frecuencia de práctica**: una sesión a la semana con una duración entre una hora y hora y media.
- **Tipo de actividad físico-deportiva**: Actividad de Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportiva (sin competición).
- De cara a las ayudas económicas a municipios, solo se contabilizará un deportista que esté inscrito en dos modalidades diferentes con estas características.
- Máxima inscripción de cara a las ayudas económicas a municipios: cada deportista podrá inscribirse en un máximo de hasta 4 modalidades distintas.



5.3 Cómo inscribir en GCAM en el subprograma LOCAL Multideportivo (1+1).

Para la inscripción de un deportista en el subprograma LOCAL Multideportivo (1+1) se tendrá que seguir este orden:

a. **Inscribir al alumno/a como deportista** en el subprograma:
   - Si el deportista ha sido integrante de algún equipo de la misma entidad deportiva en la temporada anterior, sus datos habrán sido volcados a la aplicación en la temporada actual y estarán ya disponibles en GCAM.
   - Si es un deportista nuevo, habrá que realizar el alta grabando sus datos.

b. Para inscribir al deportista en el equipo, se deberá seleccionar el subprograma MULTIDEP (1+1) y la modalidad deportiva oportuna.

c. El tipo de categoría del equipo formado será ÚNICA, no diferenciada ni por sexo ni por edad.

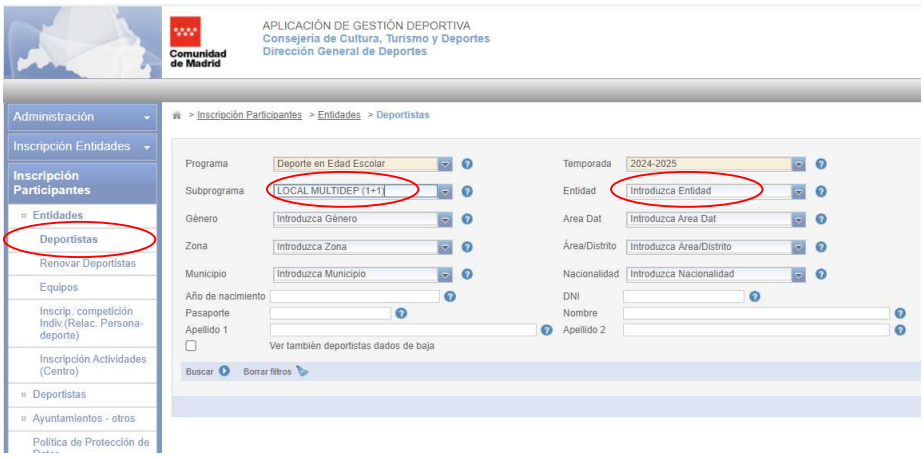
Los equipos de cada modalidad deportiva creados tendrán una estructura de Escuela Deportiva única y abierta independientemente de edades y sexos. Es decir, en este subprograma, todos los deportistas de una misma modalidad deportiva se inscriben en un mismo equipo.

La idea es la de dar la oportunidad de que se creen grupos deportivos de determinadas modalidades no competitivas sin la limitación de inscribirlos por edad o por sexo, aunque el municipio a nivel práctico y para una mayor organización interna, sí que puede establecer este criterio.



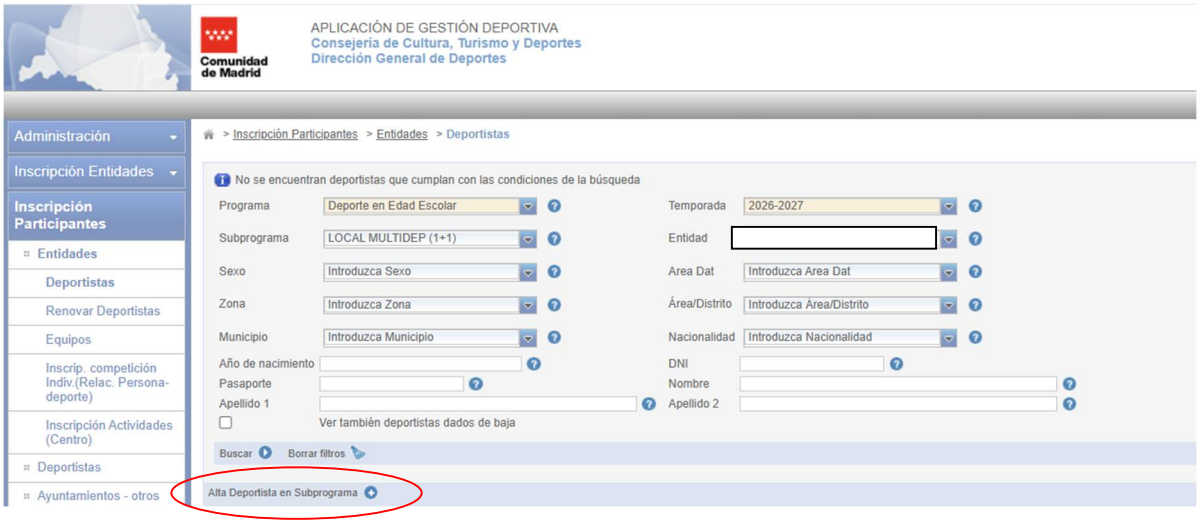
Pasos a realizar en la aplicación GCAM para la inscripción de deportistas:

1.- En el menú lateral, pinchar en la opción “Inscripción Participantes” y posteriormente seleccionar el apartado DEPORTISTAS. Completar los combos correspondientes al Programa Deporte en Edad Escolar, temporada, subprograma MULTIDEP (1+1), introduce la entidad deportiva y pulsa en “Buscar”.

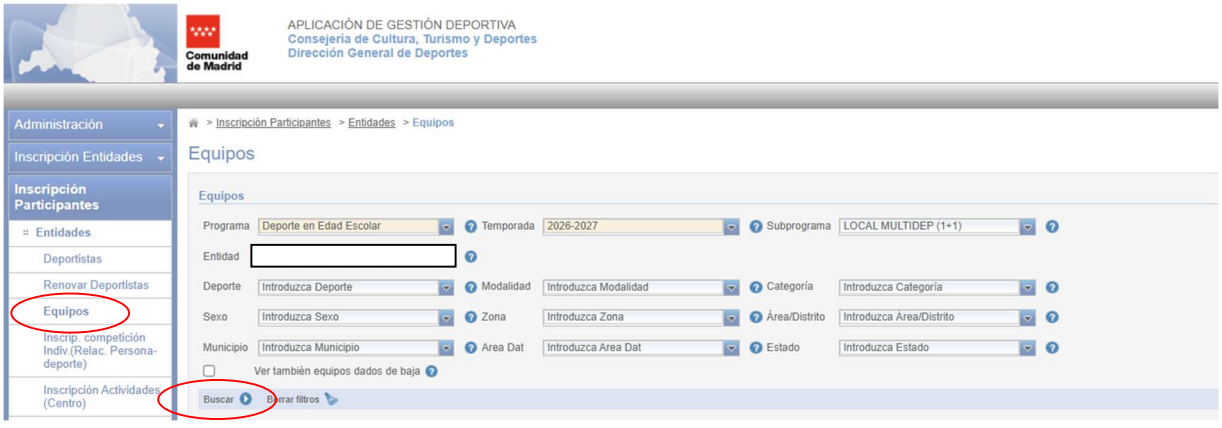


Si no aparece el nombre de la entidad deportiva significa que no ha sido dada de alta en la aplicación, por lo que tendrá que ponerse en contacto con su municipio o con la Unidad Técnica del DEECM.

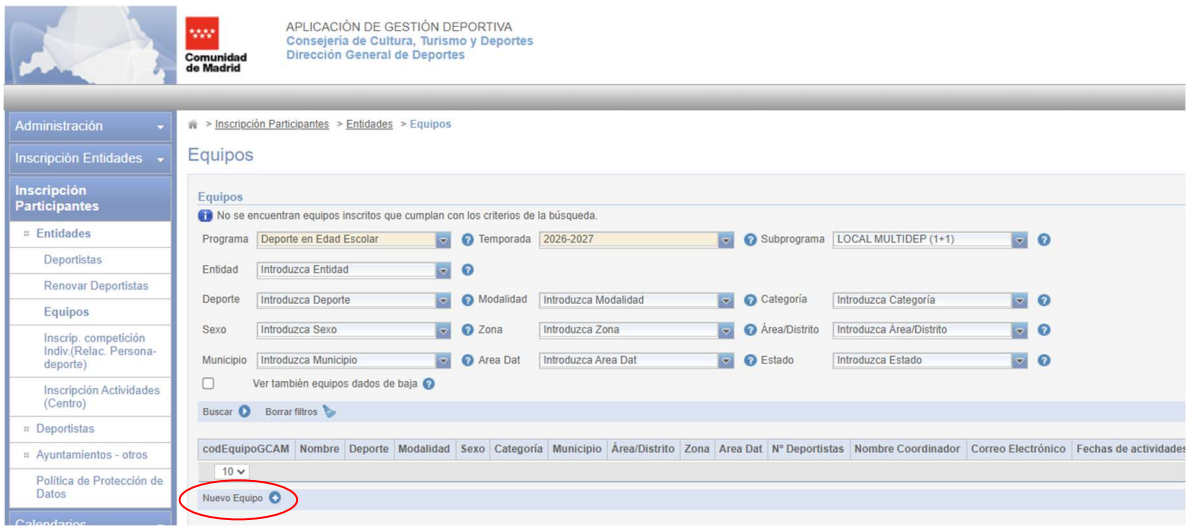
2.- **Para dar de alta a un deportista nuevo** hay que seleccionar “Alta Deportista en Subprograma” e introducir los datos que vaya pidiendo la aplicación.



3.- Para la **creación de EQUIPOS o ESCUELAS DEPORTIVAS** en este subprograma, habría que pinchar el apartado de EQUIPOS en el menú lateral, y seleccionar el subprograma MULTIDEP (1+1) y la entidad. Dar a “Buscar”.



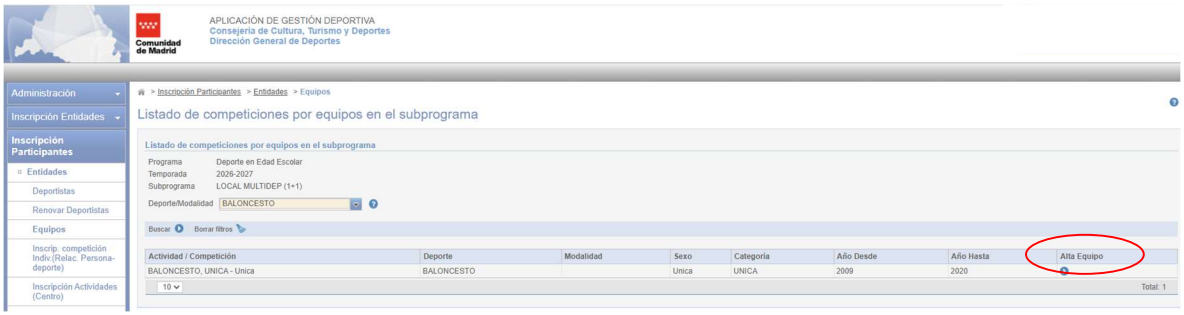
4.- Seguidamente pinchar “Nuevo Equipo”.



5.- Seleccionamos la modalidad en la que se quiere crear la Escuela Deportiva en el subprograma MULTIDEP (1+1). En el desplegable saldrán las opciones deportivas que están disponibles. Las modalidades no tienen más especificación que su propio nombre, sin concretar LOCAL, ZONAL o FINAL. Por ejemplo, si queremos crear una escuela deportiva de baloncesto seleccionaremos BALONCESTO. Una vez seleccionada la modalidad deportiva pincha en “Buscar”

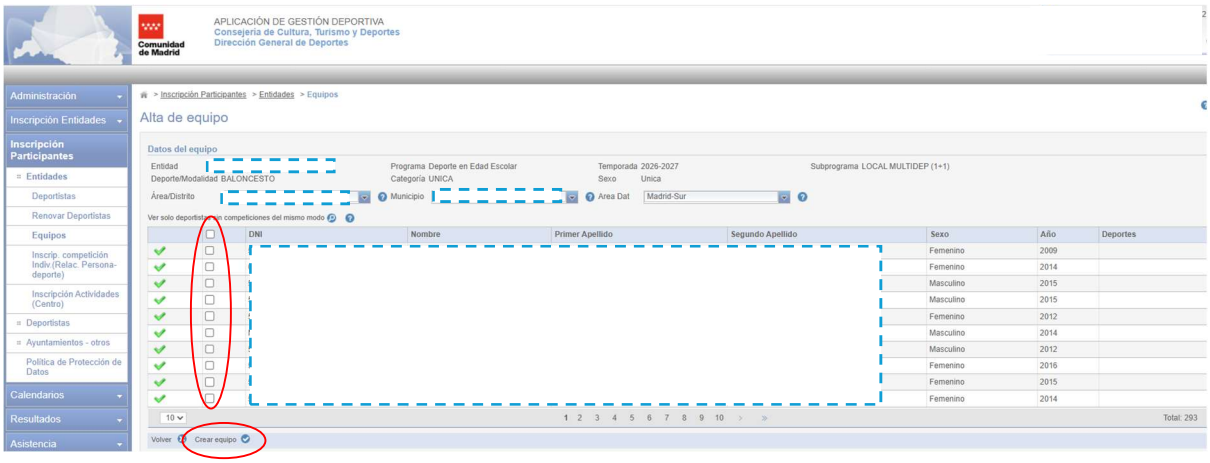


6.- “Alta-Equipo” en esa modalidad.



7.- Cuando se pincha “Alta de Equipo”, salen todos los deportistas que haya introducido la entidad en ese subprograma, para que se puedan seleccionar todos de una vez en el proceso de creación del equipo.

8.- Por último, pinchar en “Crear equipo” para terminar el proceso.



6. Subprograma LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportivo (2+0).

6.1 Razón de la existencia del subprograma.

Identificar aquellas entidades y deportistas que optan por una modalidad con ausencia de competición local.

6.2 Quién puede inscribirse en este subprograma.

- **Volumen de entrenamiento a la semana**: de 2 a 3 horas.
- **Frecuencia de práctica de la modalidad deportiva**: 2 o 3 sesiones a la semana de entre una hora y hora y media de duración cada sesión.
- **Tipo de actividad físico-deportiva**: Actividad de Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportiva (sin competición LOCAL).
- En estas modalidades no hay competición local, pero existe la posibilidad de que sí haya convocatoria de competición ZONAL o FINAL, a la que podrán acudir estos deportistas según los cupos de participación por zonas y según criterios de cada Comité Zonal y municipio.
- Sin límite de inscripción para un deportista.
- Máxima inscripción de cara a las ayudas económicas para municipios: 2 modalidades.



6.3 Cómo inscribir en GCAM en el subprograma LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportivo (2+0).

Para la inscripción de un deportista en el subprograma LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportivo (2+0) se tendrá que seguir este orden:

a. **Inscribir al alumno/a como deportista** en el subprograma:
   - Si el deportista ha sido integrante de algún equipo de la misma entidad deportiva en la temporada anterior, sus datos habrán sido volcados a la aplicación en la temporada actual y estarán ya disponibles en GCAM.
   - Si es un deportista nuevo, habrá que realizar el alta grabando sus datos.

b. Para inscribir al deportista en el equipo, se deberá seleccionar el subprograma LOCAL E-A (2+0) y la modalidad deportiva oportuna.
c. El tipo de categoría del equipo formado será ÚNICA, no diferenciada ni por sexo ni por edad.

Los equipos de cada modalidad deportiva creados tendrán una estructura de **Escuela Deportiva única y abierta** independientemente de edades y sexos. Es decir, en este subprograma, todos los deportistas de una misma modalidad deportiva se inscriben en un mismo equipo.

La idea es la de dar la oportunidad de que se creen grupos deportivos de determinadas modalidades no competitivas sin la limitación de inscribirlos por edad o por sexo, aunque el municipio a nivel práctico y para una mayor organización interna, sí que puede establecer este criterio.



Pasos a realizar en la aplicación GCAM:

El proceso de inscripción en GCAM es exactamente igual al que se ha detallado en el subprograma LOCAL MULTIDEPORTE (1+1), pero seleccionando el subprograma LOCAL E-A DEP (2+0).

7. Subprograma LOCAL Entrenamiento-Competición (2+1).

7.1 Razón de la existencia del subprograma.

Identificar aquellas modalidades y deportistas que optan por una modalidad con competición local, serie básica de deportistas no federados en la modalidad en la que se inscriben, independientemente del formato de la misma (liga regular, circuitos, torneo por concentración...), y establecer una relación organizativa entre la fase local de competición y las fases zonales y finales.

7.2 Quién puede inscribirse en este subprograma.

- **Volumen de entrenamiento a la semana**: de 2 a 3 horas.
- **Frecuencia de práctica de la modalidad deportiva**: 2/3 sesiones de entrenamiento más una sesión de competición de promoción participativa a la semana.
- **Tipo de actividad físico-deportiva**: Actividad de Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportiva y Actividad de competición de promoción participativa.
- Las actividades de competición pueden ser a través de liga regular, circuitos por concentración, torneos puntuales…
- En estas modalidades hay competición local, existiendo la posibilidad de que haya convocatoria de competición ZONAL o FINAL por parte de la Comunidad de Madrid.
- Sin límite de inscripción en modalidades para cada deportista.
- Máxima inscripción de cara a las ayudas económicas a municipios: 2 modalidades.



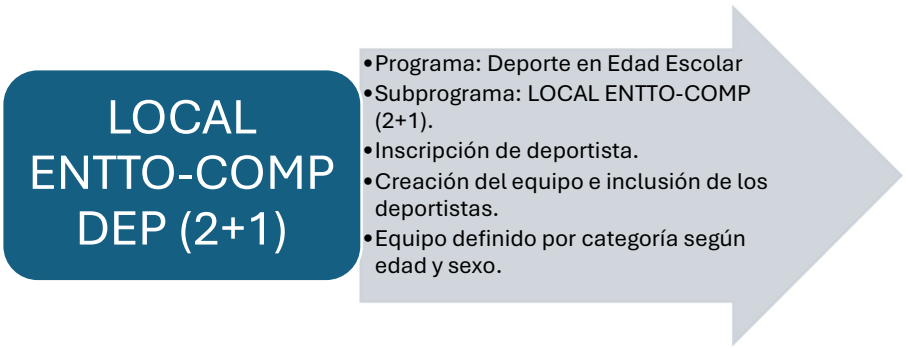
7.3 Cómo inscribir deportistas y equipos en GCAM en el subprograma LOCAL Entrenamiento- Competición (2+1).

Para la inscripción de un deportista en el subprograma LOCAL Entrenamiento y Competición (2+1) se tendrá que seguir este orden:

a. **Inscribir al alumno/a como deportista** en el subprograma:

   - Si el deportista ha sido integrante de algún equipo de la misma entidad deportiva en la temporada anterior, sus datos habrán sido volcados a la aplicación en la temporada actual y estarán ya disponibles en GCAM.
   - Si es un deportista nuevo, habrá que realizar el alta grabando sus datos.

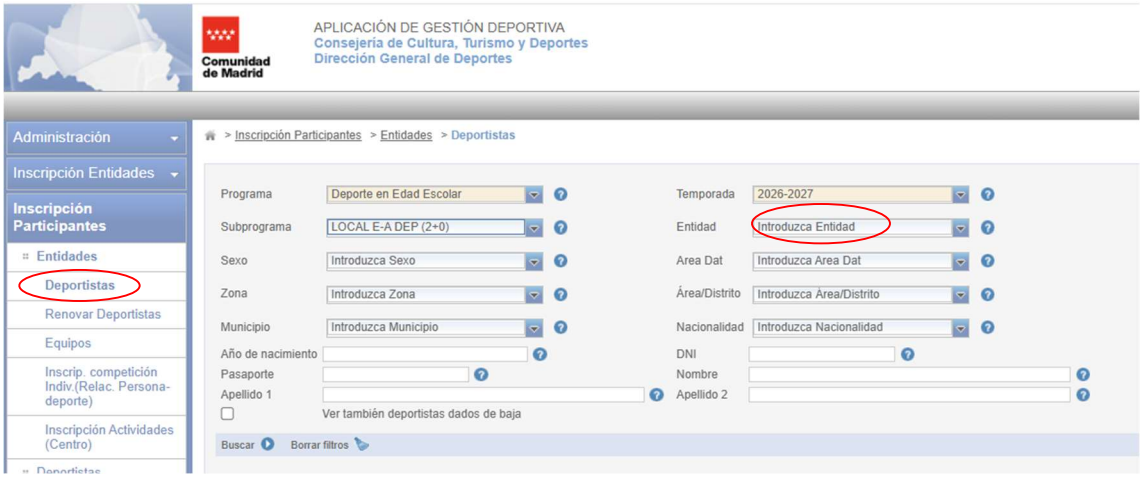
b. Para inscribir al deportista en el equipo, se deberá seleccionar el subprograma LOCAL ENTTO-COMP (2+1) y la modalidad deportiva oportuna.
c. El tipo de categoría del equipo formado vendrá determinada en función de la edad y el sexo.



Pasos a realizar en la aplicación GCAM:

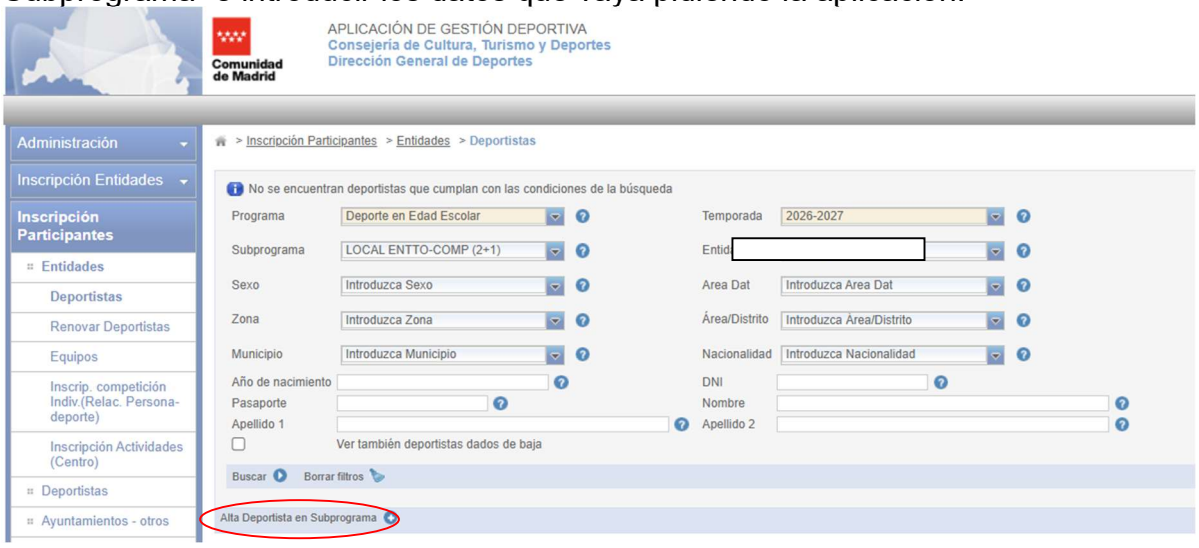
Para la inscripción de un deportista en el programa LOCAL Entrenamiento-Competición (2+1) se tendrá que seguir este orden:

1.- **Inscribir al alumno/a como deportista en el subprograma**. Para ello, en el menú lateral, pinchar en la opción "Inscripción Participantes" y posteriormente seleccionar el apartado DEPORTISTAS. Completar los combos correspondientes al Programa Deporte en Edad Escolar, temporada, subprograma LOCAL ENTTO-COMP (2+1), introduce la entidad deportiva y pulsa "Buscar".



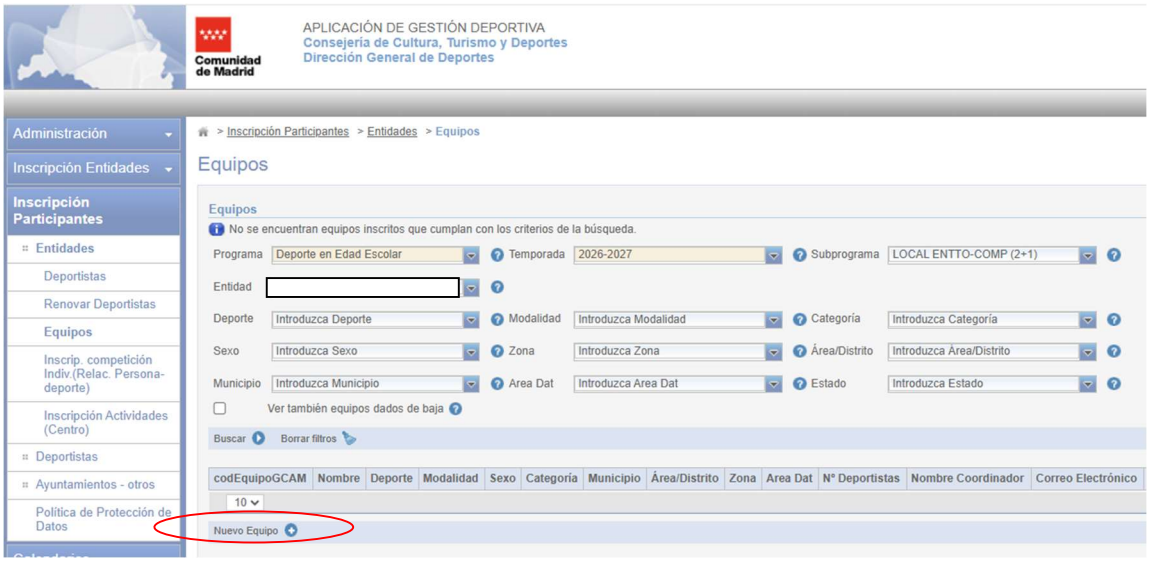
Si no aparece el nombre de la entidad deportiva significa que no ha sido dada de alta en la aplicación, por lo que tendrá que ponerse en contacto con su municipio o con la Unidad Técnica del DEECM.

2.- Para dar de **alta a un deportista nuevo** hay que seleccionar "Alta Deportista en Subprograma" e introducir los datos que vaya pidiendo la aplicación.



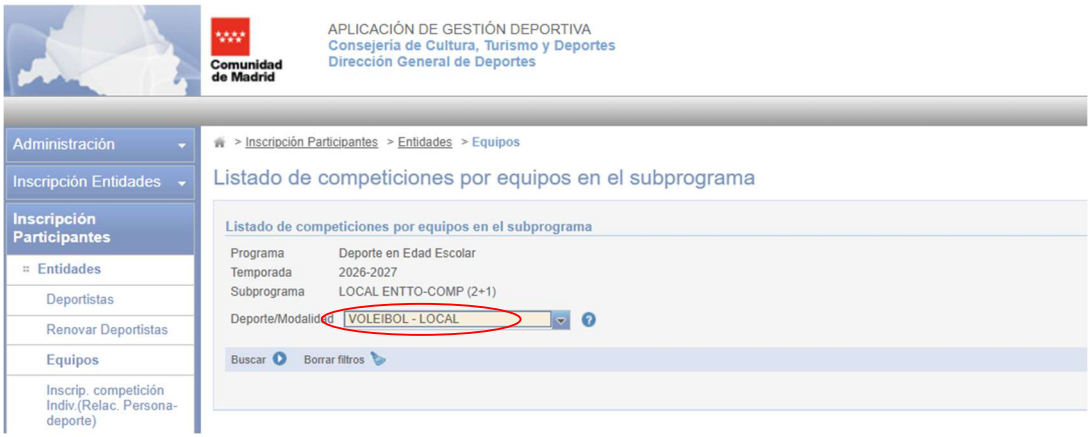
3.- Para la creación de EQUIPOS de entrenamiento y competición en este subprograma, habría que pinchar el apartado de EQUIPOS en el menú lateral, y seleccionar el subprograma LOCAL ENTTO-COMP (2+1) y la entidad. Dar a "Buscar".

Si la entidad deportiva ya tiene creado algún equipo, saldrá con esta búsqueda. Si no tiene ningún equipo creado o quiere crear otro equipo tendrá que pinchar en "Nuevo Equipo".



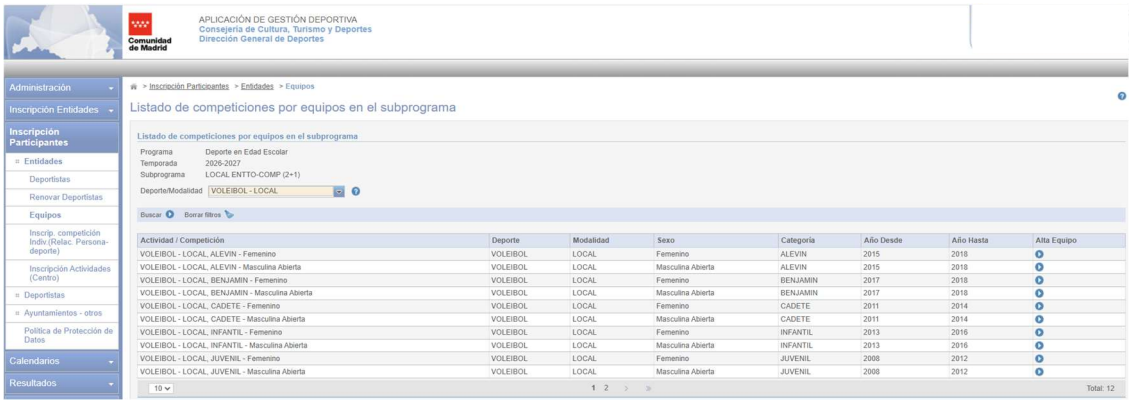
4.- Seleccionamos la modalidad en la que se quiere crear el equipo en el subprograma LOCAL ENTTO-COMP (2+1). En el desplegable saldrán las opciones deportivas que están disponibles. Para este subprograma las modalidades están definidas con el nombre del deporte acompañadas de "LOCAL".

Por ejemplo, si queremos crear un equipo de voleibol seleccionaremos VOLEIBOL-LOCAL. Una vez seleccionada la modalidad deportiva pincha en "Buscar"

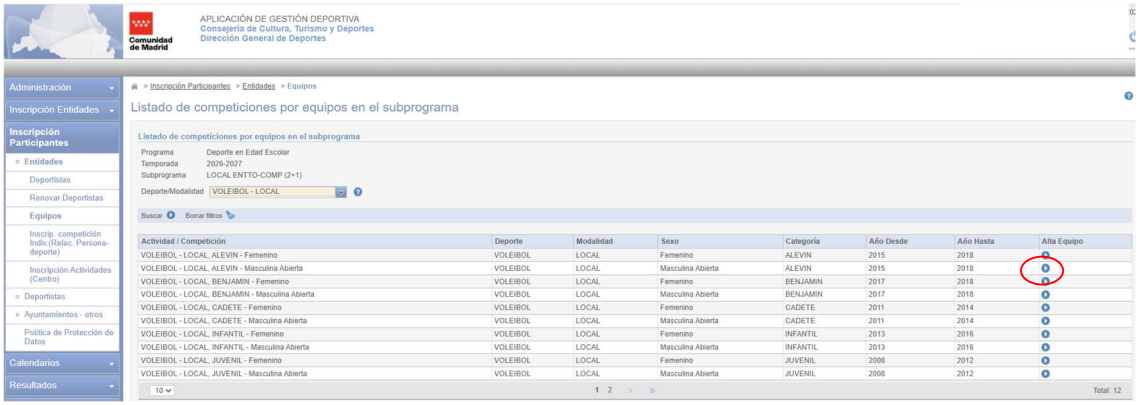


Calle Alcalá ,31 - planta 5ª
28014 MADRID
dgdeportes@madrid.org

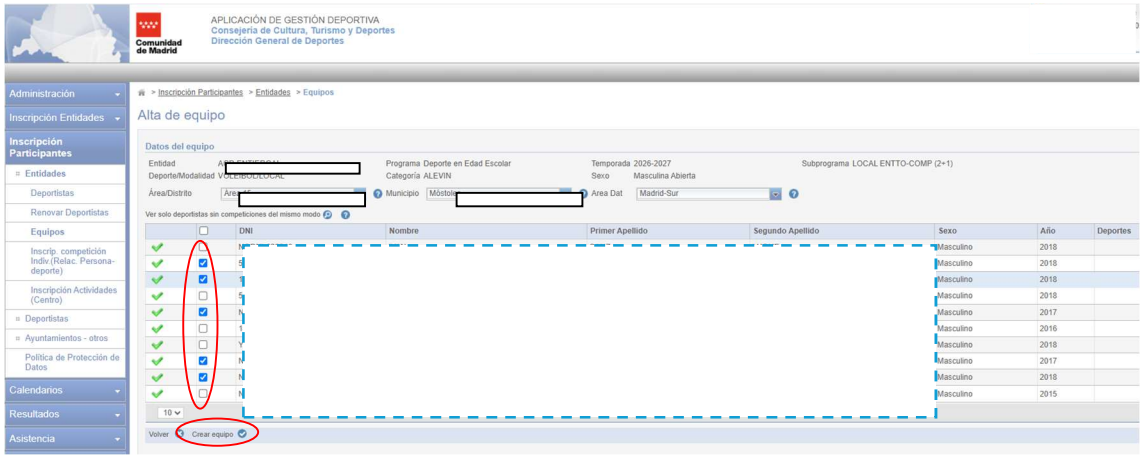
El tipo de categoría dependerá de la edad y sexo establecido por el municipio correspondiente.



Se van creando los equipos en función de la categoría elegida. Por ejemplo, para Alevín Masculina abierta, se pinchará el triángulo correspondiente a esa categoría como “Alta Equipo”.



5.- Cuando se pincha “Alta de Equipo”, salen todos los deportistas que haya introducido la entidad en ese subprograma, para que se puedan seleccionar a los que se determine para ese equipo de una vez en el proceso de creación del equipo.



6.- Por último, pinchar en “Crear equipo” para terminar el proceso.

8. Subprograma ZONAL.

8.1 Razón de la existencia del subprograma.

Realización de los encuentros zonales en los deportes convocados susceptibles de esta fase, estableciendo la participación, ajustada a la organización de la convocatoria de la fase final.

8.2 Quién puede inscribirse en este subprograma.

- Podrán inscribirse en este programa deportistas y equipos que hayan participado en el subprograma **LOCAL Entrenamiento-Competición (2+1)** y se hayan clasificado para esta fase zonal, designados a tal efecto por cada Comité Zonal.
- También podrán inscribirse en este subprograma zonal deportistas y equipos que hayan participado en el subprograma **LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico- Deportivo (2+0)** cuando el municipio no haya convocado competición local del deporte en cuestión y esté autorizado por el Comité Zonal.
- Para realizar la inscripción se seguirán las instrucciones establecidas para el subprograma LOCAL Entrenamiento-Competición (2+1) en función de las categorías convocadas por los comités zonales teniendo como referencia los reglamentos del programa en sus fases finales.

Pasos a realizar en la aplicación GCAM:

El proceso de inscripción en GCAM es exactamente igual al que se ha detallado en el subprograma LOCAL ENTTO-COMP (2+1), pero seleccionando el subprograma ZONAL.



Las entidades deportivas participantes en las competiciones zonales deberán hacer **su inscripción en la aplicación GCAM con un mínimo de 10 días antes** de la celebración de la competición convocada.

Es fundamental para la participación en estas competiciones zonales la coordinación con el respectivo servicio de deportes municipal, y conocer los reglamentos que, para tal efecto, son publicados en la página web de Deporte en Edad Escolar de la Comunidad de Madrid.

9. Subprograma FINAL.

9.1 Razón de la existencia del subprograma.

Realización de la fase final de los deportes convocados y establecer la participación según la organización por parte de la federación deportiva y de la sede organizadora.

9.2 Quién puede inscribirse en este subprograma.

- Podrán inscribirse en el Subprograma FINAL aquellos deportistas y equipos **clasificados para la fase final a través de la participación en la fase zonal** del respectivo deporte convocado, designados oficialmente para tal efecto.
- Deportistas y equipos que hayan participado en el subprograma **LOCAL Entrenamiento-Competición (2+1)** sin haber realizado fase zonal al no convocarla su Comité Zonal. Estos deportistas y equipos serán clasificados directamente de la fase local a la final, previa designación del Comité Zonal correspondiente, según su cupo de representación en la final convocada.
- También podrán inscribirse deportistas y equipos que hayan participado en el subprograma **LOCAL Enseñanza-Aprendizaje Físico-Deportivo (2+0)** cuando el municipio no haya convocado competición local del deporte en cuestión y cuando no haya existido fase zonal previa, respetando el cupo de representación zonal reservado para la final correspondiente.
-

Pasos a realizar en la aplicación GCAM:

El proceso de inscripción en GCAM es exactamente igual al que se ha detallado en el subprograma ZONAL, pero seleccionando el subprograma FINAL.



Las entidades deportivas participantes en las competiciones finales deberán hacer **su inscripción en la aplicación GCAM con un mínimo de 10 días antes** de la celebración de la competición convocada.

Es fundamental para la participación en estas competiciones finales la coordinación con el respectivo servicio de deportes municipal, y conocer los reglamentos que, para tal efecto, son publicados en la página web de Deporte en Edad Escolar de la Comunidad de Madrid.

10.- Unidad Técnica del Deporte en Edad Escolar de la Comunidad de Madrid.

Para cualquier duda contactar con la Unidad Técnica a través de los teléfonos 606789466 (Concha Iborra) y 657177766 (Chus Iglesias) o del correo deporte.edad.escolar@madrid.org